

# Micro Magic KAAG – Richtlijnen ( 2017)

## **1. Inleiding**

Dit zijn de richtlijnen voor wedstrijdvaren met Micro Magic's gebaseerd op wedstrijdregels Micro Magic Nederland.

Er staat bij de wedstrijden niets serieus op het spel. Het gaat om de lol van het met elkaar wedstrijdzeilen.

Hieronder een aantal richtlijnen en aanwijzingen om de wedstrijddag zo plezierig mogelijk te maken voor iedereen. Deelname is vrijblijvend en geheel op eigen verantwoordelijkheid.

Op het wedstrijdforum van de KNWV de Kaag is de kalender en uitslagen te vinden onder: <http://www.www.kwvdekaag.nl>

## **2. Hoe opgeven voor een vaardag (+ regels voor acceptatie en kanalen)**

Opgave vooraf is vereist en/of op de vaardag zelf tussen 9:30-9:45 indien niet anders vermeld. ( in principe minimaal 6 starts)

Bij opgave de volgende zaken vermelden:

a. Zeilnummer b. Naam c. Beschikbare frequenties (minimaal 2)

In geval van analoge zenders : elke deelnemer dient minstens 2 sets kristallen hebben en mag alleen inschrijven/meedoen indien hij of zij over een vrij kanaal beschikt. **Bij dubbelingen in frequenties dient één deelnemer actie te ondernemen om de dubbeling ongedaan te maken.**

Dat is:

a. de deelnemer met 1 of de minste frequenties tot zijn beschikking

b. de deelnemer die zich later dan de andere deelnemer meld

c. de deelnemer die storing veroorzaakt door met een onzuiver of in Nederland niet toegestaan kristal te varen.

Kan de deelnemer die actie dient te ondernemen de dubbeling niet oplossen dan kan er door deze deelnemer niet worden deelgenomen aan de wedstrijd.

## **3. Vorbereidingen**

### Batterijen

Wanneer het koud is kun je minder lang met je batterijen varen. Zorg er voor dat je batterijen altijd goed opgeladen zijn en neem een reserve set mee.

### Extra kristallen

Hoe groter het aantal deelnemers, des te groter is de kans dat er meerdere zeilers met hetzelfde kristal aanwezig zijn. Daarom is iedere deelnemer verplicht om minstens één extra set aan te schaffen, zodat je geen problemen krijgt met veel voorkomende frequenties.

### Kleding

Zorg voor goed kleding. Je staat soms lange tijd stil en dan heb je behoefte aan warme kleding.

Dunne fleece handschoenen zijn vooral in het voor- en najaar ideaal. Bij regen wordt er ook gezeild, een goed (=waterdicht) regenpak is dan echt geen overbodige luxe.

### Aan de waterkant...

Let op de steiger op elkaar; niet duwen/trekken en vermijd heen en weer lopen tijdens de wedstrijd..

Let op mogelijke gladheid. Let tevens op je antenne voordat je iemand verwond; houd deze zo kort mogelijk en met top omhoog of omlaag gericht.

## **4. Klasseregels voor de boten**

Alle deelnemende MM dienen te voldoen aan de geldende klasseregels. Deze staan op de website:

<http://www.micromagic.nl/faq/klasseregels.html>. Er wordt met "classic" en racing model gecombineerd gevaren zonder eventuele correcties..

# Micro Magic KAAG – Richtlijnen ( 2017)

## 5. Regels voor het zeilen

Als basis de normale regels maar we passen enkele vereenvoudigingen toe ; maar in principe altijd SPORTIEF en GOED ZEEMANSCHAP!

### Algemeen:

- o sportiviteit
- o bak/stuurboord ....., (tip :gewoon vermijden maar anders rondje!, zie voorrang/protest)
- o gewoon lekker vrij varen, dan gaat het 't beste!

### Start/finish:

- o Je hebt geen recht op ruimte bij boeien van de startlijn of finishlijn. (tip : vaar niet halve wind en/of met snelheid op één of meer Micro's in die al bij de startboei liggen te wachten, je hebt geen recht op ruimte en verpest een ander zijn start en wedstrijd)
- o Te vroeg is terug! ; Aangewezen "wedstrijdleader" bepaalt; geen onderlinge discussies!

### Boeien:

- o boeien raken is toegestaan
- o de zone rond de boei is 4 scheepslengten groot (2 meter)
- o Bij alle andere boeien moet je alle boten die dichterbij de boei zijn en tussen jouw boot en de boei liggen ruimte geven om de boei te ronden. Bij modelzeilboten wordt een denkbeeldige cirkel van vier romplengten (bij de MM ruim 2 meter) om de boei geprojecteerd. Wanneer je deze cirkel binnenvaart moet je de boten die tussen jouw MM en de boei liggen ruimte geven om de boei goed te kunnen ronden. Boten die op datzelfde moment nog vrij achter liggen mogen zich niet meer tussen jouw boot en de boei binnendringen

### Vorrang/protest:

- o Zie algemeen
- o Een andere boot (op tijd!!!) aanroepen.  
Wanneer je andere boot aanroept omdat je voorrang hebt, moet je duidelijk het nummer van de betreffende boot noemen. Bijvoorbeeld: "Bakboord, 225" of "Nummer 17, Loeven". Schreeuwen/Schelden is verboden!
- o Bij "overtredingen" zo snel mogelijk ruimte zoeken en één strafroedje (360°) draaien, zonder andere boten te hinderen.

Opmerking: Bij het zeilen met een MM maken zelfs of vooral de meest doorwinterde wedstrijdzeilers grote blunders op voorrangsg gebied. Het gaat erg snel, je zit niet aan boord en de situatie is niet altijd overzichtelijk. Om er geen vervelende botspartij van te maken is naast sportiviteit begrip een vereiste. Begrip voor het inzicht en niveau van de ander, maar ook begrip voor je eigen falen het altijd goed in te schatten.. Niet op elke slak hoeft zout gelegd te worden.

Scheidsrechters, jureren of protesteren is niet van toepassing maar los het gewoon onderling op!

## 6. Startprocedure

**Zorg vooraf voor een "droge " check van zenders om voor de start van de eerste race de werking van de zender en ontvanger te controleren met alle zenders en storingen op het water te vermijden**

1. De deelnemers melden zich met boot bij start.
2. Starter begint bij 1 minuut luid en duidelijk af te tellen: Elke 10 seconden de tijd roepen en de laatste 10 sec per seconde.

## 7. Baan

Indien niet anders vermeld: (Afwijkingen van baan worden ter plekke aangegeven/gemeld..)

De baan is een up wind / down wind baan. Downwind is de start/finish lijn die als poort gebruikt moet worden maar BB of SB ronding vrij is. Upwind boei moet BB gerond worden .Als start/finsih lijn in het midden is dan mag er door de start/finish lijn gevaren worden.

# Micro Magic KAAG – Richtlijnen ( 2017)

Per wedstrijd wordt deze baan 2 x gevaren ( of anders indien aangegeven). Mogelijkheid voor spreader boei upwind is optie.

## **8) uitslagen/ aftrek**

Aftrek per wedstrijd dag en overall klassement wordt als volgt berekend:

Wedstrijd dag (starter/ finisher "apart") :

1-3 races = 1 aftrek , 4-6 races = 2 aftrek , 7 of meer races = 3 aftrek

Wedstrijd dag (Starter/ finisher "niet apart" ) :

1-3 races = 0 aftrek , 4-6 races = 1 aftrek , 7 of meer races = 2 aftrek

Eindklassement. :

1-3 dag uitslagen = 1 aftrek, 4-6 dag uitslagen = 2 aftrek , 7 of meer dag uitslagen = 3 aftrek

NB :

- 1- Starter/finisher apart of niet apart , per dag van te voren ter plekke bepalen.
- 2- "Apart" betekend dat er door deelnemer(s) niet zelf meegevaaren wordt de betreffende race en dat eenieder een keer aan de beurt komt om de taak van starter/finisher uit te voeren
- 3- "Niet apart" betekend dat start en finish onderling gedaan wordt en dat eenieder ook betreffende race vaart
- 4- Bij gelijke eindstand is resultaat laatste race bepalend

VEEL MICRO ZEIL PLEZIER!!!!!!!!!!

Dennis van Gelder

MM173